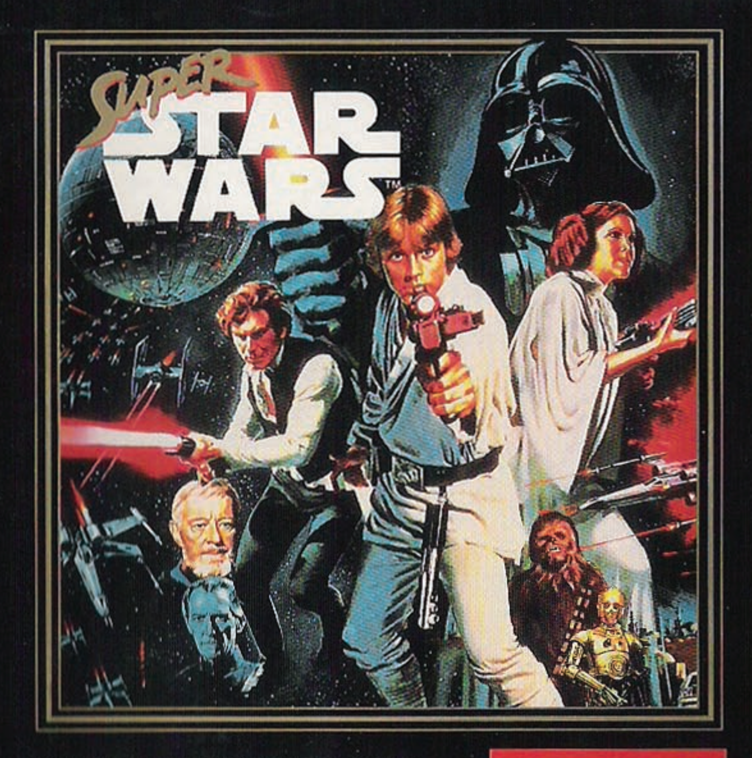


Distribuido por:
ERBE SOFTWARE, S. A. Serrano, 240-28016 Madrid

PRINTED IN JAPAN

SNSP-V4-ESP



MANUAL DE INSTRUCCIONES

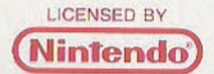
JVC



SUPER NINTENDO™
ENTERTAINMENT SYSTEM
PAL VERSION

ADVERTENCIA: POR FAVOR, LEE ATENTAMENTE LA INFORMACION AL CONSUMIDOR Y EL FOLLETO DE INSTRUCCIONES QUE ADJUNTAMOS CON ESTE PRODUCTO ANTES DE UTILIZAR TU CONSOLA, VIDEOJUEGO O ACCESORIO NINTENDO®

LICENSED BY





ESTE SELLO ES TU SEGURO DE QUE NINTENDO HA APROBADO LA CALIDAD DE ESTE PRODUCTO. BUSCA SIEMPRE ESTE SELLO CUANDO COMPRES VIDEOJUEGOS Y ACCESORIOS PARA ASEGURARTE UNA COMPLETA COMPATIBILIDAD CON TU SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM.

¡ENHORABUENA!

Ahora ya tienes el juego SUPER STAR WARS TM (SUPER GUERRA DE LAS GALAXIAS) para el Super Nintendo Entertainment System™. Antes de entrar en combate contra las Fuerzas Imperiales, te sugerimos que leas las siguientes instrucciones. Buena suerte y que la "Fuerza" te acompañe.

ÍNDICE DE CONTENIDOS



EPISODIO IV UNA NUEVA ESPERANZA

Este es un periodo de guerra civil. Las naves espaciales rebeldes, atacando desde una base escondida han obtenido su primera victoria en la lucha contra el Imperio Galáctico Maligno.

Durante la batalla, los espías rebeldes han logrado robar los planos secretos del arma más reciente del Imperio, Death Star (la Estrella de la Muerte), una estación espacial con suficiente poder para destruir un planeta por completo.

Perseguida por los siniestros agentes del Imperio, la Princesa Leia se dirige hacia su casa a bordo de su nave de combate, custodiando los planos secretos que pueden salvar a su pueblo y devolver la libertad a la galaxia...

MÉTODO DE JUEGO

"SUPER GUERRA DE LAS GALAXIAS" es un juego arcade para un sólo jugador que se desarrolla en una lejanísima galaxia. Un Emperador Galáctico Malvado y su amenazante sirviente Darth Vader, Lord del Sith, controlan la galaxia. Sin embargo, se ha constituido una Alianza Rebelde para la defensa y protección de los planetas pacíficos contra el malvado Imperio. En un esfuerzo por doblegar a la Alianza, Lord Vader y sus Fuerzas Imperiales han tomado rehén a uno de los líderes de la Alianza: la hermosa Princesa Leia Organa. Ahora ellos amenazan con conquistar y destruir los planetas con su nueva y poderosa estación espacial cuyo nombre clave es: DEATH STAR (LA ESTRELLA DE LA MUERTE).

Comenzarás tu aventura siendo el joven Luke Skywalker y desde su planeta natal de Tatooine. De allí, a pie y en tu vehículo magnetolevitado, lucharás contra criaturas infrahumanas y el Sarlacc Pit Monster (Monstruo del Pozo Sarlacc). Finalmente, después de llegar a la ciudad de Mos Eisley, encontrarás a tus amigos Han Solo y Chewbacca y te unirás a ellos para luchar contra]as Fuerzas Rebeldes. Luego te encontrarás inmerso en la lucha por rescatar a la Princesa y atacar a la terrible Estrella de la Muerte y sus naves X Wing (naves de combate de ala X) para evitar que el Emperador y sus Fuerzas Imperiales destruyan otro pacífico planeta.

Este juego arcade de acción tiene diversos niveles de vistas laterales y niveles personalizados. Para completar un nivel de vistas laterales, te tendrás que enfrentar a un inmenso y horrible Super Boss (Super Jefe). Después de derrotarlo, pasarás al siguiente nivel. En los niveles personalizados, pilotarás un vehículo espacial y entrarás en combate contra tus enemigos. Cuando logres derrotar con éxito a un cierto número de enemigos, pasarás a la próxima etapa.

¡Ten cuidado! Tus héroes tienen un limite de salud y de número de vidas. Hay muchos objetos que puedes recoger que te permitirán aumentar su salud, su número de vidas y la potencia de sus armas.

COMIENZO DE LA ACCIÓN

Inserta el cartucho de juego en el Super NES TM y luego enciende la consola. La pantalla de título te proporcionará dos opciones: Start Game (comienzo del Juego) y Options (opciones).



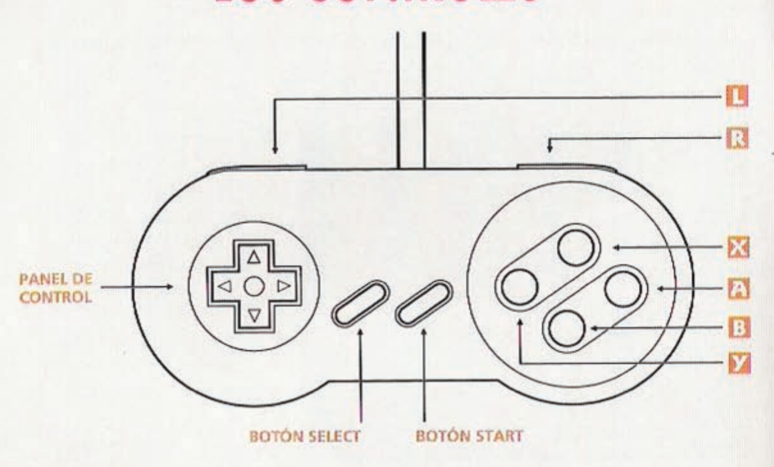
❶ **Start** Game (comienzo del Juego): Pulsa el BOTÓN **START** y prepárate para zambullirte en el apasionante juego Super Star Wars (Super Guerra de las Galaxias).

❷ **Options** (opciones): Pulsa el BOTÓN **START** y entrarás en la pantalla de opciones: las opciones disponibles son **EASY** (fácil); **BRAVE** (valiente) y **JEDI**. Utiliza las flechas ARRIBA/ABAJO del PANEL DE CONTROL para elegir la opción, y las flechas IZQUIERDA/DERECHA para elegir las sub-opciones de la opción que hayas seleccionado.



DIFFICULTY (dificultad): Puedes elegir **EASY** (fácil), **BRAVE** (valiente) y **JEDI**.
SOUND MODE (tipo de sonido): Puedes elegir entre Stereo y Mono.
PANEL DE CONTROL: Te permite moverte y elegir las diferentes combinaciones de controles.

LOS CONTROLES



NIVELES DE VISTA LATERAL

Tus héroes: Luke Skywalker, Han Solo y Chewbacca son muy fáciles de controlar. Pulsa las flechas en EL PANEL DE CONTROL en la dirección hacia la que quieras que se muevan. Para utilizar tu fusíl o Lightsaber (sable laser) presiona la flecha del PANEL DE CONTROL al mismo tiempo que el BOTÓN Y en la dirección hacia la que quieras disparar. Si mantienes presionados el PANEL DE CONTROL y el BOTÓN Y podrás disparar en ocho direcciones.

BOTÓN START: Púlsalo para hacer tu elección en la pantalla de opciones. Durante el juego, pulsar START introducirá la pausa y volviendolo a pulsar reiniciará el juego.

BOTÓN SELECT: Púlsalo para cambiar de arma. Esto también se puede hacer pulsando el BOTÓN A.

PANEL DE CONTROL: Utiliza las flechas para colocar a tu héroe y apuntar el disparo.

BOTÓN Y: Púlsalo para disparar y mantenlo presionado para mayor rapidez de disparos.

BOTÓN B: Púlsalo para saltar.

BOTÓN X: Púlsalo para activar los Plasma Detonators (Detonadores de Plasma) si están disponibles.

BOTÓN A: Púlsalo para cambiar de arma.

BOTÓN L: Púlsalo para mirar hacia abajo.

BOTÓN R: Púlsalo para mirar hacia arriba.

COMBINACIONES ESPECIALES DE BOTONES

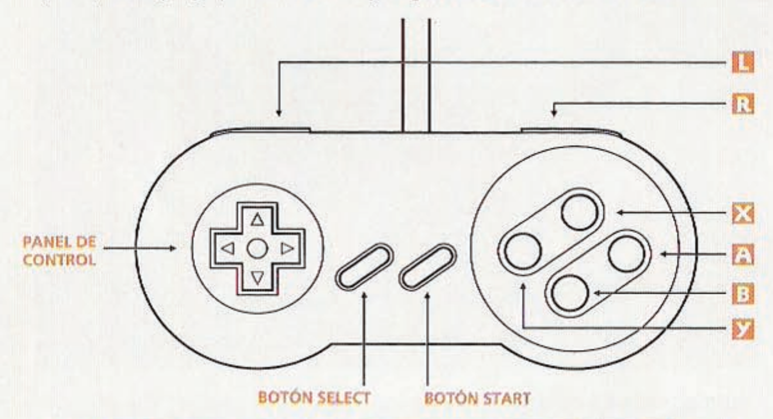
BOTÓN UP (arriba) y BOTÓN **B**: Pulsa el botón Up y el B para activar la opción de SUPERJUMP (super salto).

BOTÓN DIAGONAL DOWN (diagonal descendente) y BOTÓN **B**: Pulsa el botón Diagonal Down y el B para deslizarte en la dirección adecuada.

BOTÓN DOWN (abajo) y BOTÓN **B**: Pulsa el botón Down y el B para saltar a las plataformas inferiores.

SOSTENER EL BOTÓN Y Y EL PANEL DE CONTROL: Manteniendo presionado el botón Y y el Panel de Control a la vez hará que dispares en todas las direcciones posibles.

NOTA: Las combinaciones de botones arriba mencionadas corresponden a los controles standard de tu Mando de Control. En la Pantalla OPTIONS al principio del juego puedes cambiar y elegir las funciones de cada botón.



NIVELES PERSONALIZADOS

Te encuentras pilotando un vehículo especial como el Landspeeder (vehículo magnetolevitado) o la nave de combate X Wing.

BOTÓN START: Púlsalo para introducir la pausa o reiniciar el juego.

BOTÓN SELECT: Púlsalo para introducir la pausa o reiniciar el juego.

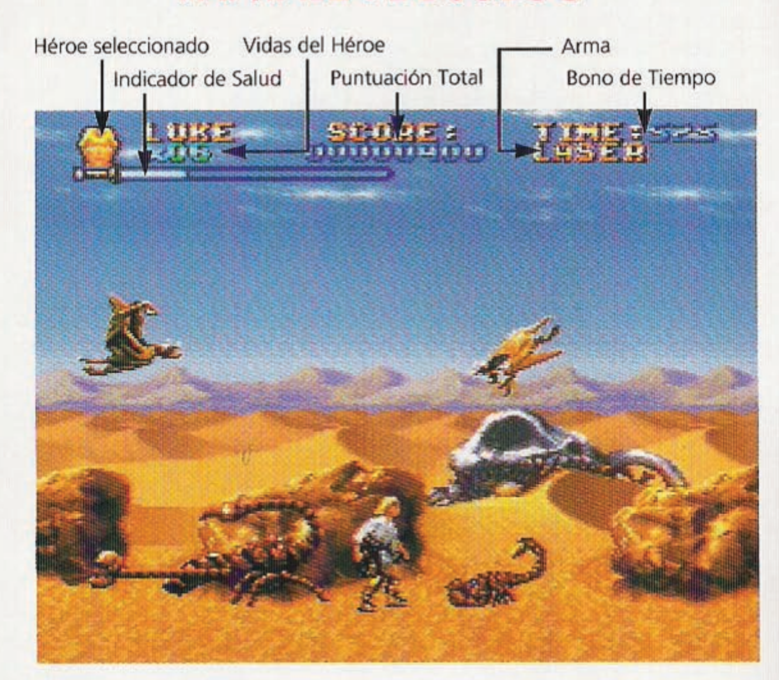
PANEL DE CONTROL: Presiona las flechas para dirigir tu vehículo en la dirección que desees.

BOTÓN Y: Púlsalo para disparar y mantenlo presionado para mayor rapidez.

BOTÓN L: Púlsalo para disparar el Proton Torpedos (torpedos de protones) izquierdo (únicamente cuando estés pilotando una nave de combate X Wing).

BOTÓN R: Púlsalo para disparar el Proton Torpedos derecho (únicamente cuando estés pilotando una nave de combate X Wing).

PANTALLA DE JUEGO



INDICADOR DE SALUD: Recogiendo los iconos "Health Sword" (Espadas de Salud) aumentarás tu salud.
SCORE (Puntuación): Cada vez que destruyas a un enemigo, obtendrás más puntos que se sumarán automáticamente.
TIME BONUS (Bono de Tiempo): Si completas un nivel en menos tiempo del que se indica al comienzo del mismo, obtendrás una bonificación que se sumará a tu puntuación total.

PANTALLA DE PUNTUACIÓN



TIME BONUS (Bono de Tiempo): Puntos obtenidos por completar un nivel antes del tiempo previsto.
LIVES BONUS (Bono de Vidas): Puntos obtenidos por las vidas que le quedan al héroe.

TUS HÉROES

Cuando hayas encontrado a tus amigos Chewbacca y Han Solo,podrás elegirlos al principio de cada nivel.

LUKE SKYWALKER





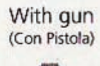

With gun (Con Pistola) — Duck (Agachado) — Jump (Saltando) — Run (Corriendo) — Slide (Deslizándose)

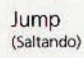
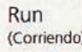
With Lightsaber (Con Sable Laser) — Superjump (Super Salto)

HAN SOLO

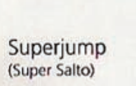




With gun (Con Pistola) — Duck (Agachado) — Jump (Saltando) — Run (Corriendo)

Superjump (Super Salto)



Roll (Rodando)

CHEWBACCA (CHEWIE)






With gun (Con Pistola) — Duck (Agachado) — Jump (Saltando) — Slide (Deslizándose)



Jump and Superjump (Salto y Super Salto)

SUS VEHÍCULOS

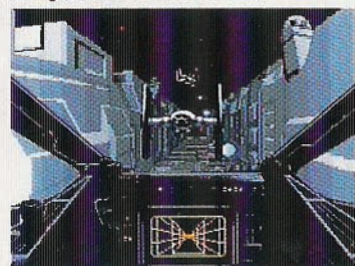


Landspeeder (Vehículo magnetolevitado)



X-Wing (Nave de Combate de ala X)

Consejo para el Landspeeder: dispara a las torres para obtener combustible.



X-Wing Cockpit (Cabina de la Nave de Combate de ala X)

TUS ARMAS Y REFUERZOS

Tu héroe puede reforzar su fusíl recogiendo iconos de fusíl. Una vez que hayas cogido este icono, tendrá un arma más potente con la que disparar pero perderá el arma anterior. Con el Botón A puedes cambiar tu fusíl laser normal por uno reforzado (en la configuración standard del Mando de Control). Si muere tu héroe perderás el fusíl reforzado y te quedarás con uno normal.

Si estás controlando a Luke puedes elegir usar su Lightsaber.



Laser Blaster
(Fusíl laser, Pistola standard)



Flame Blaster
(Lanzallamas)
Elimina a tus enemigos con el lanzallamas.



Proton Seeker
(Buscador de Protones)
Estos Protones Energéticos seguirán a tu enemigo y lo destruirán.



Rapid Ion Gun
(Pistola rápida de iones)
Dispara una rápida y potente ráfaga de iones.



Plasma Wave Blaster
(Fusíl de Onda de Plasma)
Dispara a tus enemigos y observa como la explosión de la onda de plasma los destruye.



Plasma Shield
(Escudo de Plasma)
Este te protegerá de los disparos enemigos durante un corto tiempo.



Thermal Detonators
(Detonadores Térmicos)
Usalos contra tus enemigos y mira como los evaporiza una explosión de energía.



Health
(Salud)
Recogiendo los corazones mejorarás tu salud.



Time
(Tiempo)
Recógelos para incrementar tu tiempo. También te proporcionarán puntos al final de cada nivel.



Bonus
(Bono)
Doblarán los puntos que te hayan dado los objetos recogidos anteriormente.



Health Sword
(Espada de Salud)
El indicador de salud se incrementará si recoges estos iconos.



Extra Life
(Vida Extra)
Añadirá una vida a tu héroe.

LOS NIVELES



Nivel 1. MAR DE DUNAS



Nivel 2. TATOOINE I



Nivel 3. FUERA DEL SANDCRAWLER

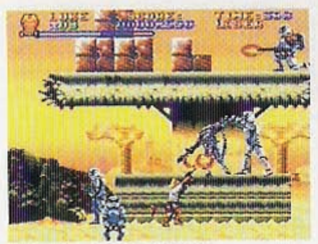


Nivel 4. DENTRO DEL SANDCRAWLER



Nivel 5. LA TIERRA DE LOS SANDPEOPLE (GENTE DE LAS ARENAS)

Nivel 6. TATOOINE II



Nivel 7. MOS EISLEY



Nivel 8. PELEA EN LA CANTINA



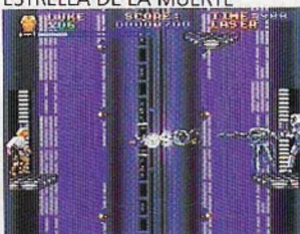
Nivel 9. ESCAPE DE MOS EISLEY



Nivel 10. LA BAHÍA DE LA ESTRELLA DE LA MUERTE



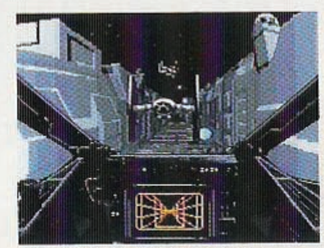
Nivel 11. RESCATE DE LA PRINCESA



Nivel 12. EL RAYO TRACTOR



Nivel 13. ATAQUE A LA ESTRELLA DE LA MUERTE



Nivel 14. BATALLA EN LAS ZANJAS

LOS ENEMIGOS




Drogs




WompRats



Mynocks




Sandworms
(Gusanos de la Arena)



Jawas



Sandpeople
(Gente de las Arenas)




Sivrak



Labria




Ponda Boba



Greedo



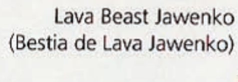
Garindan





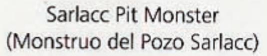
Stormtroopers
(Tropas de Asalto)

ALGUNOS DE LOS SUPER JEFES


Lava Beast Jawenko
(Bestia de Lava Jawenko)

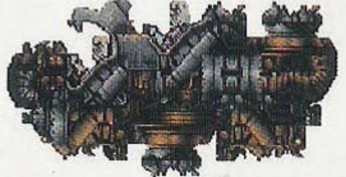




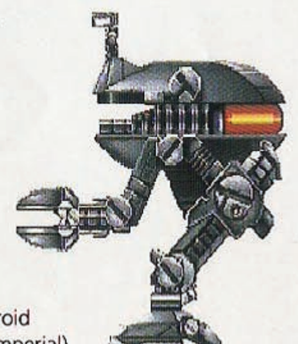

Sarlacc Pit Monster
(Monstruo del Pozo Sarlacc)

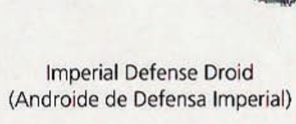


Mutant WomRat
(Rata Hiperluminosa Mutante)



Hover Combat Carrier
(Transportador de Combate Hover)




Imperial Defense Droid
(Androide de Defensa Imperial)

AGRADECIMIENTOS

Equipo de juegos LucasArts:
Dirección y Diseño por Kalani Streicher
Supervisión de la Animación por Jon Knoles
Supervisión de Arte por Harrison Fong
Arte y Animación por Jon Knoles, Harrison Fong, Paul Mica, James Dollar, Avril Harrison, Armand Cabrera, Peter Chan, Larry Ahern, Anson Jew
Supervisión de Control de Calidad por Wayne Cline
Pruebas por David Popovich
Comercialización del Producto por Mary Bihr
Producido por Kalani Streicher
Diseño del Paquete por Moore & Price Design Group, Inc.
Diseño del Manual y Diagramación por Mark Shepard.

Agradecimientos especiales a George Lucas

Equipo de Sculptured Software, Inc.
Programado por Peter Ward
Música y Efectos de Sonidos arreglados y ejecutados por Paul Webb
Arte y Animación por Mike Lott, Lance Thornblad, Les Pardew, Lorin Nelson, Rob Kemp, Joe Hitchens
Programación adicional por Steve Aquirre y Adam Clayton
Música y Efectos de Sonido adicionales por Mark Ganus
Administración del Proyecto por Hal Rushton

